

## Schwarzwalddetektive

- *Ganz klar: Ein Fall für euch.*



**VOGTSBAUERNHOF**

*Ein Suchspiel für die ganze Klasse. Eingeteilt in Gruppen und ausgestattet mit einem klaren Arbeitsauftrag machen sich die Schülerinnen und Schüler an die Auflösung eines (natürlich erfundenen) Kriminalfalls.*

Was ist geschehen? Der Einbruch in einen der Schwarzwaldhöfe ist ungelöst. Die letzte Rettung sind die Schwarzwalddetektive - das Museum ist auf die Spürnasen der Kinder angewiesen.

Die Sachlage: Aus dem Vogtsbauernhof sind Gegenstände gestohlen worden, die es gilt, wieder zu finden. Die Teilnehmer besichtigen intensiv den Tatort und machen sich ein genaues Bild davon, wozu die gestohlenen Dinge gebraucht wurden. Das Wissen um die Funktion der einzelnen Gegenstände wird bei der Ermittlung sehr hilfreich sein, denn soviel ist klar: Die Diebe haben die gestohlenen Sachen an andere gutgläubige Bauern weiter verkauft. Das Diebesgut muss demnach in den umliegenden Höfen aufgespürt werden. Die Detektive

Aufgeteilt in kleine Gruppen werden die Detektive auf dem ganzen Museumsgelände aktiv. Mit vereintem Sachverstand kommen sie dem Verbrechen auf die Spur und helfen, die gestohlenen Gegenstände zu finden.

Auf spielerische Art gewinnen sie dabei einen Einblick in das Leben und Arbeiten auf den alten Schwarzwaldhöfen. Als Lohn für die erfolgreiche Ermittlung werden die Teilnehmer feierlich zum „Schwarzwalddetektiv“ ernannt - und natürlich mit einer passenden Erkennungsplakette ausgestattet.

### **Anbindungen an den Grundschulbildungsplan**

Fach	Standardstufe	Einheit	Teilkompetenz
Sachunterricht	Kl. 3/4	3.2.5.2 Zeitzeugnisse, Zeitzeugen, Quellen	1, 2
Bewegung, Spiel und Sport	Kl. 3/4	3.2.2 Spielen – Spiele - Spiel	5, 6